

## Torneo “E. Cabré” de Hi Score Science - Un Viaje a la Arqueología. Dos categorías: estudiantes no universitarios y adultos

### Bases del Concurso

El proyecto Hi Score Science lanza el concurso especial “E. Cabré”. Haciendo honor a Encarnación Cabré (1911-2005), arqueóloga pionera en España, arranca esta competición de preguntas y respuestas dedicada a la arqueología, con dos categorías, una orientada a estudiantes de primaria y secundaria y otra a adultos de toda España. Organizado en colaboración con el Instituto de Síntesis Química y Catálisis Homogénea (ISQCH), el Instituto de Nanociencia y Materiales de Aragón (INMA), ambos institutos mixtos del CSIC y la Universidad de Zaragoza y **ArchaeologyHub.CSIC**, este nuevo torneo está diseñado para acercar a los jóvenes al fascinante mundo de las civilizaciones antiguas y los misterios que se esconden bajo tierra.

Este evento marca la **primera incursión de Hi Score Science en el ámbito de la arqueología**, ampliando así el abanico temático del proyecto, tradicionalmente centrado en la ciencia general. Con esta nueva propuesta, los organizadores buscan incentivar el interés por el pasado y por cómo los arqueólogos reconstruyen nuestra historia a partir de restos materiales, sitios y artefactos.

#### 1. Inscripción, presentación al Concurso y premios

El concurso se celebrará de manera exclusiva online del viernes **15 de noviembre de 2024 a las 9:00 horas al lunes 18 de noviembre a las 15 horas**, y estará disponible en toda España a través de la aplicación gratuita **Hi Score Science**.

Para poder participar en el concurso, las personas interesadas deberán disponer de conexión a internet y descargarse el juego Hi Score Science en **Play Store** <https://goo.gl/7pYxus> y **App Store** <https://goo.gl/3h6QYO> o bien jugar a través de sus versiones de PC, Mac o Linux disponibles en la página web del proyecto **www.HiScoreScience.org**.

Los nombres de los ganadores se darán a conocer a través del twitter: @HiScoreScience.

Para poder concursar, una vez descargada la aplicación y tener el juego abierto, hay que entrar en el modo **multijugador > tipo de partida on-line> indicar nombre y contraseña (imprescindible) y si desea se puede incluir en información adicional el nombre del centro escolar con el que participa > torneo > E\_Cabre**).

Los ganadores se darán a conocer el mismo día 18 de noviembre de 2024 a través de las redes sociales. Los ganadores deberán identificarse enviando un mail a [blatre@unizar.es](mailto:blatre@unizar.es)

**El plazo para identificarse como ganador se reducirá a 1 semana desde la finalización del torneo, si en ese tiempo el usuario no se ha identificado, quedará directamente descalificado.**

El ganador de cada una de las categorías recibirá un lote de libros especializados en arqueología y material exclusivo de ArchaeologyHub, que fomentarán su interés y conocimiento en esta disciplina.

Podrán competir en la categoría juvenil, los estudiantes no universitarios y en la categoría senior los mayores de 18 años que no participen con su centro escolar no universitario.

## 2. Jurado y Criterios de Valoración

Los ganadores vendrán definidos por aquellos que cumplan con los criterios establecidos en las bases y obtengan mayor puntuación en el torneo. Esta puntuación vendrá indicada en la aplicación PlayFab, que no tiene por qué coincidir con la puntuación que aparece en la aplicación Hi Score Science.

## 3. Confidencialidad y Difusión

Los institutos podrán difundir libremente el concurso e informar sobre sus participantes, pudiendo citar a los ganadores y participantes que den su consentimiento para ello.

Si se desea recibir información en el correo electrónico sobre posibles novedades de la liga y recordatorios de las diferentes jornadas, se puede enviar un correo a [blatre@unizar.es](mailto:blatre@unizar.es) especificando en el asunto "Liga on-line". En cuyo caso el dato de su correo electrónico se tratará al amparo de lo previsto en el apartado e) del artículo 6.1 del Reglamento (UE) 2016/679 General de Protección de Datos por la Unidad de Cultura científica de los institutos ISQCH e INMA (UCC+i FECYT) en el ejercicio de su función divulgativa. Teniendo derecho de acceso, cancelación, limitación o portabilidad comunicándolo a [blatre@unizar.es](mailto:blatre@unizar.es) especificando los supuestos para los que no quiere que se trate el dato de su correo electrónico. Pudiendo asimismo contactar con el delegado de protección de datos del CSIC: [jose.lopez.calvo@csic.es](mailto:jose.lopez.calvo@csic.es).

## 4. Aceptación de las Bases y Cesión de Derechos

La participación en el Concurso implica la íntegra **aceptación de las bases del concurso, de los avisos legales y de las decisiones del comité de los institutos ISQCH e INMA y del jurado.**

El fallo del jurado, cuya interpretación corresponde a los integrantes del mismo, será inapelable.



Los institutos ISQCH e INMA se reservan el derecho de expulsión de cualquier participante por incumplimiento de las bases, por el empleo de métodos fraudulentos o incumplimiento de las normas de convivencia en el momento del concurso que estime oportuno.

---

Unidad de Cultura Científica  
INMA – Instituto de Nanociencia y Materiales de Aragón  
ISQCH - Instituto de Síntesis Química y Catálisis Homogénea  
Facultad de Ciencias, Universidad de Zaragoza – CSIC  
[blatre@unizar.es](mailto:blatre@unizar.es) 646196596

