



BASES DEL CONCURSO

Hi Score Science nace a partir de un proyecto de divulgación (FCT-15-10220) creado por dos institutos de investigación, el **Instituto de Síntesis Química y Catálisis Homogénea (ISQCH)** y el **Instituto de Ciencia de Materiales de Aragón (ICMA)**, ambos centros mixtos del Consejo Superior de Investigaciones Científicas (CSIC) y la Universidad de Zaragoza (UNIZAR), que, para acercarse a los más jóvenes, pertenecientes a la generación digital, vieron la necesidad de adaptar sus actividades de divulgación al mundo actual centrándose en los videojuegos y las nuevas tecnologías.

1. Organizadores

El proyecto está organizado por dos centros de investigación, el **Instituto de Síntesis Química y Catálisis Homogénea (ISQCH)** y el **Instituto de Ciencia de Materiales de Aragón (ICMA)**, ambos centros mixtos entre el Consejo Superior de Investigaciones Científicas (CSIC) y la Universidad de Zaragoza.

La aplicación cuenta con la cofinanciación del Ministerio de Economía y competitividad, a través de la Fundación Española para la Ciencia y la Tecnología, FECYT, y con la colaboración del Programa Ciencia Viva.

2. Objetivo del Concurso

El objetivo central de **Hi Score Science** es despertar el interés por la ciencia y aumentar la cultura científica de la sociedad, especialmente de los alumnos de secundaria que se plantean como público objetivo inicial.

Hi Score Science supone una nueva vía de acercamiento a la comunidad educativa, y especialmente a los estudiantes que viven en la época digital y que invierten gran parte de su tiempo libre en videojuegos.

Sus objetivos son:

- 1) La difusión de la actividad investigadora, innovadora y el método científico de los institutos ICMA e ISQCH de un modo divulgativo, acercando la investigación que en ellos se realiza a nuestra vida cotidiana.
- 2) Fomentar el análisis y el pensamiento científico en los más jóvenes despertando la curiosidad y el interés científico por la realidad (química y ciencia de materiales) que nos rodea y en la que escasamente reparamos.
- 3) Acercar la ciencia al ocio y entretenimiento, fuera de los libros y las actividades escolares.
- 4) Involucrar a los ciudadanos en el desarrollo y mejora de un proyecto científico (a modo de ciencia/divulgación ciudadana), incentivando a los usuarios a investigar sobre la ciencia y la innovación que se desarrolla en los institutos y sobre cómo la química y la ciencia de los materiales forma parte de nuestras vidas.
- 5) Acercar el acceso a la divulgación científica en todo momento y sin importar horarios ni localizaciones geográficas.

3. Participantes

Podrán participar todos los estudiantes de cualquier ciclo de secundaria (ESO, bachillerato, formación profesional, etc.) de la comunidad Autónoma de Aragón mayores de 14 años.

Los participantes podrán enviar a través del dominio "HiScoreScience.org" tantas preguntas, respuestas y explicaciones como deseen.

Los participantes que envíen como mínimo una pregunta con sus respuestas asociadas, que sea seleccionada por el jurado de los institutos de investigación, optarán a la categoría individual y participación. **Si además indican el centro de educación y el equipo al que pertenecen optarán con esta misma pregunta a la categoría equipo.** De este modo, un usuario al que se le acepte una pregunta con sus respuestas asociadas en español obtendrá un

máximo de 5 puntos para la categoría individual, un máximo de 5 puntos para la categoría por equipo y su inscripción para la categoría participación.

4. Premios

Se establecen tres categorías de premios, individual, equipo y participación.

A) Categoría individual:

En esta categoría se premiará a los 4 estudiantes de educación secundaria de la Comunidad Autónoma de Aragón que mayor puntuación obtengan:

1^{er} y 2^o Clasificado:

- Visita a las instalaciones de los institutos de investigación ISQCH e ICMA, teniendo la posibilidad de conocer de primera mano el trabajo de un investigador
- Dron robótico interactivo BB-8

3^{er} y 4^o Clasificado:

- Visita a las instalaciones de los institutos de investigación ISQCH e ICMA, teniendo la posibilidad de conocer de primera mano el trabajo de un investigador
- Una cámara deportiva

B) Categoría equipo

Bajo esta categoría se premiará al equipo del Centro Educativo con mayor participación.

El equipo corresponderá a los estudiantes una clase de secundaria en cualquiera de sus modalidades (ESO, bachillerato, formación profesional, etc.) o a un grupo formado por un máximo de 36 alumnos estudiantes de educación secundaria de cualquiera de los centros de la Comunidad Autónoma de Aragón que dispongan de dos profesores o tutores responsables.

El premio consistirá en un viaje a un centro dedicado a la divulgación científica o a una instalación singular de investigación. La duración y el destino se decidirán en función del número de alumnos premiados.

El número de alumnos premiados en la categoría de grupo será el correspondiente a una clase de un centro educativo o a un grupo de no más de 36 participantes. En cualquier caso los alumnos premiados deberán ir acompañados de dos profesores o tutores.

C) Categoría Participación

Se establece una categoría extra que permite premiar a cualquier estudiante de secundaria de la Comunidad Autónoma de Aragón al que se le haya seleccionado alguna pregunta. Para ello, el 5 de octubre de 2016 se realizará un sorteo entre todos los usuarios dados de alta en la web

que hayan enviado antes del 30 de junio de 2016 alguna pregunta que haya sido seleccionada y publicada en la aplicación.

Premio:

- Visita a las instalaciones de los institutos de investigación ISQCH e ICMA, teniendo la posibilidad de conocer de primera mano el trabajo de un investigador
- Un dron

La entrega de premios y la publicación de los premiados se realizarán el 5 de octubre del 2016.

5. Plazos

El plazo para la recepción de preguntas y respuestas sujetas a concurso finaliza el **30 de junio de 2016**. Fuera de este plazo seguirá siendo posible el envío de preguntas y respuestas, estas preguntas tras la correspondiente revisión aparecerán publicadas en la web aunque no formarán parte del concurso para los apartado categoría individual y categoría equipo pero sí para la categoría participación.

Los ganadores, de las tres categorías se harán públicos el 5 de octubre de 2016.

6. Inscripción y presentación al Concurso

Para poder participar en el concurso, las personas interesadas deberán inscribirse en el Concurso mediante la página web habilitada a tal efecto, rellenando el formulario que encontrarán en la propia página en Internet: www.HiScoreScience.org

Los campos obligatorios para participar en el concurso son:

- Nombre
- Apellidos
- e-mail de contacto
- Edad
- País de procedencia
- Sexo
- Aceptación de la política de privacidad y protección de datos y bases del concurso

En caso de querer optar al premio equipo los participantes deberán indicar además el centro educativo al que pertenecen y el nombre del equipo con el que van a participar.

Si un participante indica su nombre, el centro de educación y equipo al que pertenece, la puntuación que obtenga con la pregunta publicada contará a la vez para el premio individual y para el premio por equipo.

Cada participante puede enviar tantas preguntas con sus correspondientes respuestas, explicaciones y traducciones como considere indicando siempre un mismo e-mail de contacto que actuará como identificador del participante.

Si el participante no desea que su nombre sea publicado en la aplicación junto con la pregunta que previamente envió deberá indicarlo a la hora de realizar la inscripción.

Una vez inscrito, para participar en el concurso habrá que enviar como mínimo un pregunta en español con 4 respuestas indicando cuál es la correcta sobre las **temáticas “Química” o “Ciencia de Materiales”**, cualquier pregunta recibida de una temática diferente no será publicada y no puntuará de cara al concurso. Estas preguntas en la medida de lo posible deberán ser atractivas y no obtenidas directamente a partir de los libros de texto utilizados en las aulas.

Para obtener más puntuación se podrá incluir una explicación a la respuesta que ayude a la comprensión de la solución. Se recomienda que esta explicación tenga un tamaño tweet (140 caracteres) aunque puede ser algo superior en caso de ser necesario (260 caracteres máximo). Si se envía cualquier apartado también en inglés duplicará su puntuación en caso de ser publicada.

7. Jurado y Criterios de Valoración

Las preguntas, respuestas y explicaciones recibidas en español e inglés serán evaluadas por un jurado formado por personal de los institutos ISQCH e ICMA que revisará y editará las preguntas y respuestas recibidas en la medida que lo consideren oportuno.

Sólo puntuarán aquellas preguntas y respuestas que se consideren aptas para ser publicadas. La puntuación de las preguntas y respuestas recibidas será:

- Pregunta en español con 4 opciones: Máximo 3 puntos
- Pregunta en inglés con 4 opciones: Máximo 3 puntos
- Respuesta corta en español (tamaño inferior a 260 caracteres, siendo recomendable un tamaño menor de 140 caracteres): Máximo 2 puntos
- Respuesta corta en inglés (tamaño inferior a 260 caracteres, siendo recomendable un tamaño menor de 140 caracteres): Máximo 2 puntos

Será posible la inclusión de imágenes creadas por los usuarios siempre y cuando nos cedan los derechos de explotación.

En caso de disponer de información extra que se desee incluir se podrá indicar en el apartado “Información adicional” habilitado para ello.

8. Confidencialidad y Difusión

Los institutos de investigación ISQCH e ICMA se comprometen a mantener la confidencialidad sobre aquellas preguntas que no resulten publicadas. Asimismo los institutos podrán difundir libremente el concurso e informar sobre sus participantes, pudiendo citar a los autores de las preguntas y respuestas que den su consentimiento para ello.

9. Aceptación de las Bases y Cesión de Derechos

La participación en el Concurso implica la íntegra **aceptación de las bases del concurso, de los avisos legales y de las decisiones del comité de los institutos ISQCH e ICMA y del jurado.**

El fallo del jurado, cuya interpretación corresponde a los integrantes del mismo, será inapelable.

Todos los usuarios que envíen información referente a preguntas/respuestas y explicaciones cederán directamente los derechos necesarios a los institutos ISQCH e ICMA para su modificación, uso y publicación en la propia aplicación y para la difusión de la misma en redes sociales, blogs, webs, medios escritos y on-line, radio y televisión.

La decisión de la publicación o no de una pregunta, sus correspondientes respuestas explicaciones y traducciones corresponderá exclusivamente a los miembros de los institutos de investigación ICMA e ISQCH habilitados para tal efecto.

Los institutos ISQCH e ICMA se reservan el derecho de expulsión de cualquier participante o equipo por incumplimiento de las bases, por el empleo de métodos fraudulentos o incumplimiento de las normas de convivencia en el momento del concurso que estime oportuno.